



Zones de défilement en couleur

Par

Jean-Luc PELLERIN, Formation 4D

Note technique 4D-200005-15-FR

Version 1

Date 1 Mai 2000

Résumé

Cette note technique nous montre comment changer la couleur d'un élément d'une zone de défilement en synchronisant cette zone avec un tableau d'images. Les images sont construites à l'aide de 4D Chart dans une zone hors écran.

4D Notes techniques

Copyright © 1985-2004 4D SA - Tous droits réservés

Tous les efforts ont été faits pour que le contenu de cette note technique présente le maximum de fiabilité possible. Néanmoins, les différents éléments composant cette note technique, et le cas échéant, le code, sont fournis sans garantie d'aucune sorte. L'auteur et 4D S.A. déclinent donc toute responsabilité quant à l'utilisation qui pourrait être faite de ces éléments, tant à l'égard de leurs utilisateurs que des tiers.

Les informations contenues dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis et ne sauraient en aucune manière engager 4D SA. La fourniture du logiciel décrit dans ce document est régie par un octroi de licence dont les termes sont précisés par ailleurs dans la licence électronique figurant sur le support du Logiciel et de la Documentation afférente. Le logiciel et sa documentation ne peuvent être utilisés, copiés ou reproduits sur quelque support que ce soit et de quelque manière que ce soit, que conformément aux termes de cette licence.

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou recopiée de quelque manière que ce soit, électronique ou mécanique, y compris par photocopie, enregistrement, archivage ou tout autre procédé de stockage, de traitement et de récupération d'informations, pour d'autres buts que l'usage personnel de l'acheteur, et ce exclusivement aux conditions contractuelles, sans la permission explicite de 4D SA.

4D, 4D Calc, 4D Draw, 4D Write, 4D Insider, 4ème Dimension ®, 4D Server, 4D Compiler ainsi que les logos 4e Dimension, sont des marques enregistrées de 4D SA.

Windows, Windows NT, Win 32s et Microsoft sont des marques enregistrées de Microsoft Corporation.

Apple, Macintosh, Power Macintosh, LaserWriter, ImageWriter, QuickTime sont des marques enregistrées ou des noms commerciaux de Apple Computer, Inc.

Mac2Win Software Copyright © 1990-2002 est un produit de Altura Software, Inc.

4D Write contient des éléments de "MacLink Plus file translation", un produit de DataViz, Inc, 55 Corporate drive, Trumbull, CT, USA.

XTND Copyright 1992-2002 © 4D SA. Tous droits réservés.

XTND Technology Copyright 1989-2002 © Claris Corporation.. Tous droits réservés ACROBAT © Copyright 1987-2002, Secret Commercial Adobe Systems Inc. Tous droits réservés. ACROBAT est une marque enregistrée d'Adobe Systems Inc.

Tous les autres noms de produits ou appellations sont des marques déposées ou des noms commerciaux appartenant à leurs propriétaires respectifs.

Introduction

Dans 4D, il est possible de changer la couleur d'un objet.

Toutefois, la couleur va s'appliquer à la totalité de l'objet, et il ne sera pas possible de changer un élément d'une zone de défilement, dans une couleur particulière.

Le principe pour changer la couleur d'un élément d'une zone de défilement est de synchroniser une zone de défilement avec un tableau d'images.

Les images seront construites à l'aide de 4D Chart dans une zone hors écran.

Méthodologie

La procédure consistera à réaliser les étapes suivantes :

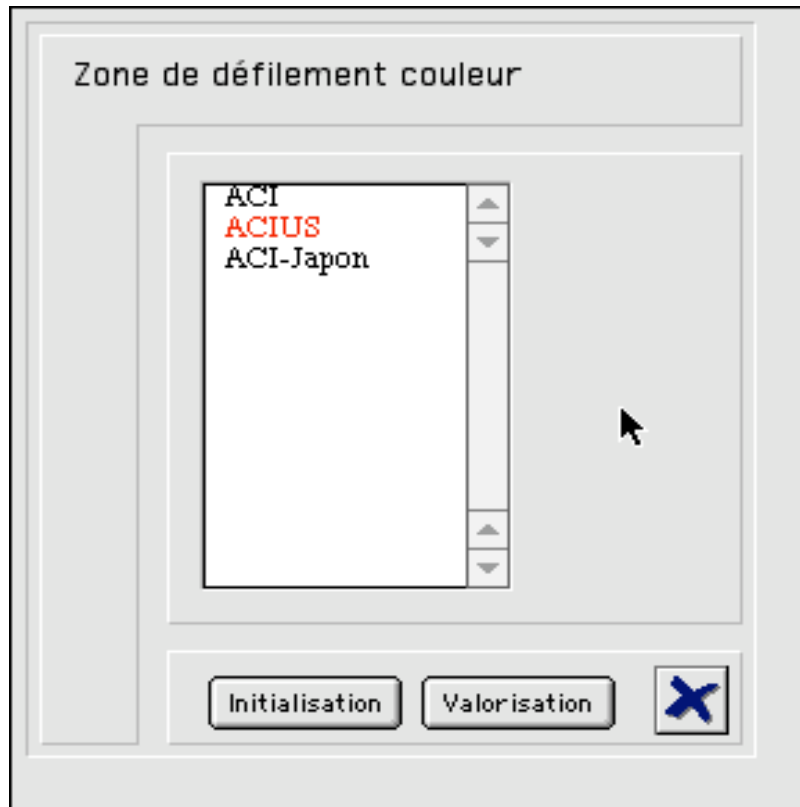
- Création d'une zone hors écran
- Création d'un élément texte
- Paramétrage de cet élément en y plaçant la couleur désirée
- Détruire la zone hors écran afin de libérer la mémoire vive.

La base exemple

Allez en mode menus créés puis lancez la méthode associée à la ligne zone défilement.

Le formulaire :

- Cliquez sur le bouton initialisation afin de vider la zone de défilement
- Cliquez sur le bouton valoriser pour remplir la zone
- Cliquez sur un élément de tableau pour alterner une ligne noir ou rouge



La méthode

```
`` Zone_Def
```

Si (Majuscule enfoncée)

 ` permet de passer en trace facilement

TRACE

Fin de si

Au cas ou

 : (Nombre de parametres=0)

 ` ouverture d'un nouveau process

 ◇ Process:=**Nouveau process**("Zone_Def";32000;"Zone de defilement";"Ouvrir";*)

MONTRER PROCESS(◇Process)

PASSER AU PREMIER PLAN(◇Process)

 : (\$1="Ouvrir")

 ` présentation à l'écran de l'interface

 \$wind:=**Creer fenetre formulaire**([Interface];"ZoneDef")

DIALOGUE([Interface];"ZoneDef")

 : (\$1="Init")

 ` initialisation des différents tableaux

 ` Zone_Def("Init")

TABLEAU IMAGE(Zone;0)

```

TABLEAU ENTIER LONG(Zone_Couleur;0)
TABLEAU ENTIER LONG(Zone_Nro_Enregistrement;0)

: ($1="Valorisation")
` valorisation de la zone de défilement
` Zone_Def("Valorisation_Couleur")
Zone_Def ("Init")
TOUT SELECTIONNER([entreprise])
C_IMAGE($Image_Tx)
$Nb:=Enregistrements trouvés([entreprise])
`Tableau des images présentées à l'écran
TABLEAU IMAGE(Zone;$Nb)
`tableau conservant la couleur de l'élément
TABLEAU ENTIER LONG(Zone_Couleur;$Nb)
`tableau permettant de faire la relation avec un enregistrement
TABLEAU ENTIER LONG(Zone_Nro_Enregistrement;$Nb)

`Creation de la zone graphique
$Ref_Zone:=ch_Hors ecran
$La_Couleur:=ch_Index vers couleur (16) `Noir
$Police:=ch_Numero de police ("Times")

Boucle ($i;1;$Nb)
$Element_Tx:=ch_Creer texte ($Ref_Zone;1;1;100;50;[entreprise]Nom)
ch_FIXER TEXTE ($Ref_Zone;$Element_Tx;$Police;12;0;$La_Couleur;0)
$Image_Tx:=ch_Zone vers image ($Ref_Zone;$Element_Tx)
ch_EXECUTER MENU ($Ref_Zone;2009) `Tout Selectionner
ch_EXECUTER MENU ($Ref_Zone;2006) `Effacer
Zone{$i}:=$Image_Tx
Zone_Couleur{$i}:=$La_Couleur
Zone_Nro_Enregistrement{$i}:=Numero enregistrement([entreprise])
ENREGISTREMENT SUIVANT([entreprise])
Fin de boucle

REDUIRE SELECTION([entreprise];0)
Zone:=1
ch_DETUIRE HORS ECRAN ($Ref_Zone)

: ($1="Changer_Couleur")
` appelé à chaque clic sur une ligne de zone de défilement
` Zone_Def("Changer_Couleur")
Si (Zone>0)
$Police:=ch_Numero de police ("Times")

Si (Zone_Couleur{Zone}=ch_Index vers couleur (16)) `noir
$La_Couleur:=ch_Index vers couleur (4) `rouge
Sinon
$La_Couleur:=ch_Index vers couleur (16) `Noir
Fin de si ` Si (Zone_Couleur{Zone}=14)

ALLER A ENREGISTREMENT([entreprise];Zone_Nro_Enregistrement{Zone})
$Ref_Zone:=ch_Hors ecran
$Element_Tx:=ch_Creer texte ($Ref_Zone;1;1;100;50;[entreprise]Nom)
ch_FIXER TEXTE ($Ref_Zone;$Element_Tx;$Police;12;0;$La_Couleur;0)
$Image_Tx:=ch_Zone vers image ($Ref_Zone;$Element_Tx)
Zone_Couleur{Zone}:=$La_Couleur
Zone{Zone}:=$Image_Tx

```

ch_DETUIRE HORS ECRAN (\$Ref_Zone)
LIBERER ENREGISTREMENT([entreprise])

Fin de si ` Si (Zone>0)

Fin de cas