



## Inactivation d'onglet

---

Par

Yves CASQUEL, Support technique 4D S.A.

Note technique 4D-200006-17-FR

Version 1

Date 1 Juin 2000

## Résumé

---

Cette note technique explique une méthode d'inactivation d'éléments dans un objet onglet, ainsi que l'ajout ou la suppression dynamique d'item(s) dans ce même objet.

On peut imaginer l'intérêt de cette possibilité pour effectuer des contrôles d'accès suivants les mots de passe ou les options sélectionnées par l'utilisateur.

## 4D Notes techniques

---

Copyright © 1985-2004 4D SA - Tous droits réservés

Tous les efforts ont été faits pour que le contenu de cette note technique présente le maximum de fiabilité possible. Néanmoins, les différents éléments composant cette note technique, et le cas échéant, le code, sont fournis sans garantie d'aucune sorte. L'auteur et 4D S.A. déclinent donc toute responsabilité quant à l'utilisation qui pourrait être faite de ces éléments, tant à l'égard de leurs utilisateurs que des tiers.

Les informations contenues dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis et ne sauraient en aucune manière engager 4D SA. La fourniture du logiciel décrit dans ce document est régie par un octroi de licence dont les termes sont précisés par ailleurs dans la licence électronique figurant sur le support du Logiciel et de la Documentation afférente. Le logiciel et sa documentation ne peuvent être utilisés, copiés ou reproduits sur quelque support que ce soit et de quelque manière que ce soit, que conformément aux termes de cette licence.

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou recopiée de quelque manière que ce soit, électronique ou mécanique, y compris par photocopie, enregistrement, archivage ou tout autre procédé de stockage, de traitement et de récupération d'informations, pour d'autres buts que l'usage personnel de l'acheteur, et ce exclusivement aux conditions contractuelles, sans la permission explicite de 4D SA.

4D, 4D Calc, 4D Draw, 4D Write, 4D Insider, 4ème Dimension ®, 4D Server, 4D Compiler ainsi que les logos 4e Dimension, sont des marques enregistrées de 4D SA.

Windows, Windows NT, Win 32s et Microsoft sont des marques enregistrées de Microsoft Corporation.

Apple, Macintosh, Power Macintosh, LaserWriter, ImageWriter, QuickTime sont des marques enregistrées ou des noms commerciaux de Apple Computer, Inc.

Mac2Win Software Copyright © 1990-2002 est un produit de Altura Software, Inc.

4D Write contient des éléments de "MacLink Plus file translation", un produit de DataViz, Inc, 55 Corporate drive, Trumbull, CT, USA.

XTND Copyright 1992-2002 © 4D SA. Tous droits réservés.

XTND Technology Copyright 1989-2002 © Claris Corporation.. Tous droits réservés ACROBAT © Copyright 1987-2002, Secret Commercial Adobe Systems Inc. Tous droits réservés. ACROBAT est une marque enregistrée d'Adobe Systems Inc.

Tous les autres noms de produits ou appellations sont des marques déposées ou des noms commerciaux appartenant à leurs propriétaires respectifs.

---

## Introduction

---

Lors de l'utilisation d'un objet "Onglet" dans un formulaire, associé à une action automatique ou à une méthode de type "Aller a page", le développeur aura souvent besoin d'interdire l'accès à l'une ou l'autre des pages du formulaires. L'interface logique sera d'inactiver les éléments de l'onglet ou de supprimer l'élément de l'onglet.

## Méthodologie

---

Nous avons trois possibilités dans 4D, pour définir les objets de type "Onglet" :

- En saisissant directement une liste de valeurs dans les propriétés de l'objet (tableau)
- En associant à cet objet une énumération
- En construisant dynamiquement une liste hiérarchique qui sera affectée à l'objet

Note : les énumérations, dans 4D sont en fait des listes hiérarchiques à 1 ou n niveaux.

Pour notre démonstration, nous ne nous servirons que des deux dernières options.

En effet celles-ci nous permettrons, par l'intermédiaire des commandes sur les listes hiérarchiques, de changer les propriétés des éléments de l'onglet.

## Base exemple

---

Sélectionnez l'item *Test onglet* dans le menu Fichier.

Activez/désactivez l'item de l'onglet "Appointments", en saisissant ou non des caractères dans le dialogue de demande généré par le bouton "Accès Mot de passe".

Ajoutez/supprimez l'item de l'onglet "Contrats", en choisissant l'une des options des boîtes à cocher "CDD / CDI".

## Affectations

---

Note : dans tous les cas de figure, notre objet "Onglet", sera désigné en page zéro du formulaire, et les items de la liste hiérarchique (énumération) auront une référence unique.

Dans notre exemple, nous avons donné comme action à cet objet : "Aller à page". Si l'onglet est géré par méthode, vous devrez utiliser :

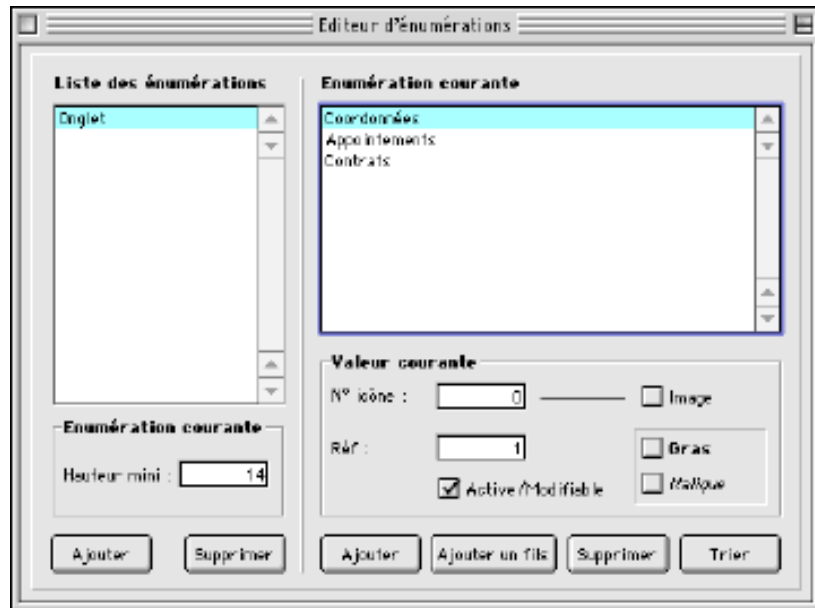
```
$p:=Element selectionne(◇Onglet)
```

```
ALLER A PAGE($p)
```

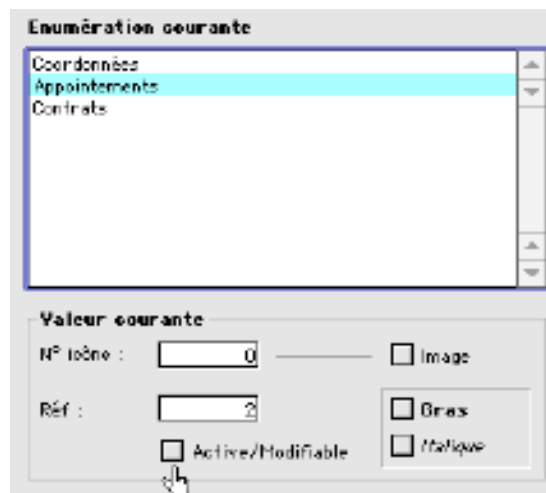
### Association à une énumération

Lors de l'édition d'une énumération, nous avons la possibilité de fixer des propriétés par défaut de chaque élément saisi,

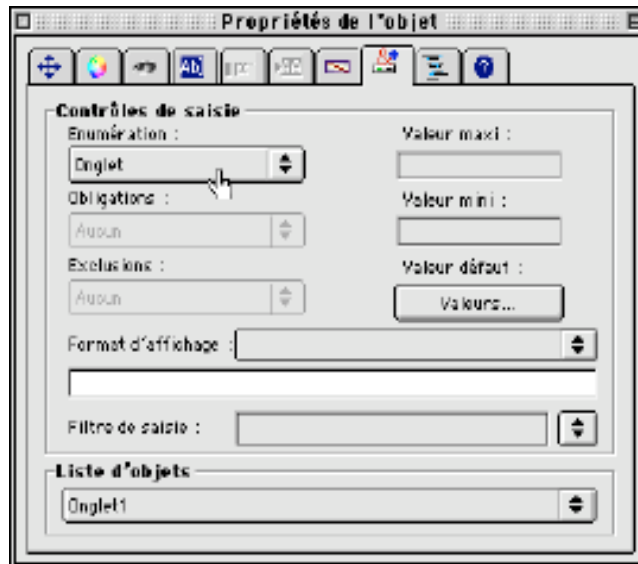
Le paramétrage de cette énumération (liste hiérarchique), dans notre cas, associée à un onglet, déterminera l'activation ou l'inactivation d'un item de notre onglet. Ceci se règle avec la boîte à cocher "Active/Modifiable".



Dans notre exemple, l'onglet "Appointments" ne devra être accessible qu'après la saisie d'un mot de passe. De ce fait nous décocherons l'option "Active/Modifiable".



Il ne nous reste qu'à associer cette énumération à notre onglet :



## Liste Hiérarchique

Dans la méthode "Sur Chargement" du formulaire nous écrivons :

```

`construction liste hiérarchique
  ◇Onglet:=Nouvelle liste
  AJOUTER A LISTE(◇Onglet;"Coordonnées";1)
  AJOUTER A LISTE(◇Onglet;"Appointments";2)
  AJOUTER A LISTE(◇Onglet;"Contrats";3)
  `inactivation de l'item de référence 2
  LIRE PROPRIETES ELEMENT(◇Onglet;2;$Actif;$Style;$Icon)
  CHANGER PROPRIETES ELEMENT(◇Onglet;2;Faux;$Style;$Icon)

```

## Méthodes

---

Par défaut notre item numéro deux : "Appointments" est inactif.

L'activation/désactivation s'exécutera par la méthode objet du bouton "Accès Mot de passe" :

Méthode bouton bMP :

```

`demande autorisation
$code:=Demander("Code pour accéder au appointments ?")

`récupération des paramètres de l'élément de liste
INFORMATION ELEMENT(◇Onglet;2;$Ref;$text)
LIRE PROPRIETES ELEMENT(◇Onglet;$ref;$Actif;$Style;$Icon)

`test bidon
Si ($code#"") & (OK#0)
  $actif:=Vrai

```

```

Sinon
  $actif:=Faux
Fin de si

  `changement des propriétés de l'onglet
CHANGER PROPRIETES ELEMENT(◇Onglet;$ref;$Actif;$Style;$Icon)

  `on redessine la liste
REDESSINER(◇Onglet)

  `on force le chargement de la page
Si((Non($actif)) & ($p=2))
  `test si l'on est dans la page
  `et que l'on ne devrait pas
  $p:=1
Fin de si

ALLER A PAGE($p)

```

L'autre méthode, consistant cette fois à supprimer/rétablir un élément de l'onglet (gérés dans les méthodes objets des bouton radios) :

Méthode objet *bt Page* :

```

Si(Liste existante(◇Onglet)
  SUPPRIMER LISTE(◇Onglet)
Fin de si
◇Onglet:=Charger liste("Onglet")
Si(bo2_Condition=0)
  SELECTIONNER ELEMENT(◇Onglet;3)
  SUPPRIMER ELEMENT(◇Onglet;*)
Fin de si
  `dans les deux cas on redessine la liste
REDESSINER LISTE(◇Onglet)
  `on force le chargement de la page

ALLER A PAGE(Page formulaire courante)

```